**Análisis y diseño II**

**Evaluación Parcial I**

**Fundamentos teóricos**

1. Contestar el cuestionario disponible en el portal académico de la universidad.
2. Una vez completado el cuestionario, resolver los retos que se presentan.

**Reto I**

**Diseño de arquitectura a partir del análisis**

Instrucciones: dado el siguiente caso, diseñar la arquitectura de software considerando los puntos a continuación.

1. Elección de las características claves. Utilice al menos dos métodos[[1]](#footnote-1) e identifique qué tipo de características utilizó y por qué.
2. Diseño de componentes e identificación de dependencias.
3. Definir el rol del equipo de arquitectos, desde el pensamiento arquitectónico y su relación con los desarrolladores (diferencias con el pensamiento de diseño).

Texto

Descripción generada automáticamente

**Reto II**

**Análisis de patrones de diseño**

Instrucciones: dado el patrón estrategia, conteste las siguientes preguntas

Diagrama

Descripción generada automáticamente.

1. ¿Qué tipo de patrón es de arquitectura o de diseño; y por qué?
2. Identifique dos principios de diseño que ofrece el patrón.
3. ¿Qué tipo y nivel de acoplamiento se maneja? Explique y complemente con ejemplos de código.
4. Configure estas clases según el patrón estrategia y coloque el método setWeapon en la clase correcta.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

1. Pueden usar las plantillas proporcionadas en el curso. [↑](#footnote-ref-1)